各種図形オブジェクトの KML 出力

TNTmipsのエクスポート処理では、ベクタや CAD の内部図形オブジェクトやシェープファイル、DXF、DGN、DWG、TAB などのリンクデータを Google Earth や Google Maps で使われる KML ファイルに変換することができます。図形オブジェ クトのポイントやライン、ポリゴンなどの各要素タイプに関連付けられた属性テーブルも出力することができます。オ ブジェクトがリレーショナルテーブルの属性構造を持っている場合、エクスポートする前に、計算フィールドや TNT 製 品の他のデータベース管理ツールを使ってひとつながりの属性テーブルを用意することができます。Google Earth で表 示する時、どのテーブルのどの要素の属性でもその要素に対する突き出しの高さ(Z値)として選択、設定することが できます。



〈エクスポートのパラメータ〉ウィンドウには図形オブジェ クトのポイントやライン、ポリゴンを、KML ファイルのプレイ スマーク(点)やパス(ライン)、ポリゴンに出力するための パネルがあります。オブジェクトに特定の要素タイプを含まな い場合、その要素に対する変換パネルはアクティブになりませ ん。アクティブなパネルではデータベーステーブルから [Name Field (名前用のフィールド)] や [Extrusion Field (突き出 し用のフィールド)]を選択することができます。どのパネル でも [Name Field] や [Extrusion Field] ボタンをクリック すると、その要素タイプに関連するデータベーステーブルが、 その中のフィールドと一緒に一覧表示されます。[Name Field] を指定すると、KML ファイルの中の各要素はそのフィールドの 関連するレコードで名前が付けられ、選択したテーブルの他の フィールドのレコードも保持します。[Extrusion Field]を指 定すると、あなたの2次元の図形オブジェクト要素を Google Earth の地表面から突き出る仮想的な立体オブジェクトにする ことができます。[Extrusion Field] の数値は平らな地表面か らの距離に使われ、垂直スケールとして入力できる係数によっ て調整することができます。

図形オブジェクトから作成された KML ファイルを Google Earth で表示する時、オブジェクトの名前と説明が Google Earth の [場所 (Places)] パネルの[保留 (Temporary Places)] フォルダに一覧表示されます。KML ファイルの中の 全ての要素タイプを表示するには、このパネルのオブジェク

突き出しありで出力した KML

ト名を展開する必要があります。要素はエクスポート処理で選択した table. field の値と一緒に一覧表示されます。任意 の要素のフィールドの値をクリックすると、そのテーブルの中の他のフィールドのレコードを表示することができます。 TNTmips で定義されている表示スタイルは KML ファイルには出力・反映されません。ポリゴンやライン要素は Google Earth においてランダムなスタイル及び透明度で表示されます。これらのスタイルは Google Earth のスタイル割り当て ツールで変更することができ、KML ファイルに保存することができます。



上図は、ネブラスカ州の郡のポリゴン要素を含む同じベクタデータからエクスポートした2つのKMLファイルです。Google Earthの[場所]パネルにおいて各ポリゴンについて一覧表示されている郡の名前は、エクスポート処理で[Name Field]に指定されたものです。左図はポリゴンに対して[Extrusion Field]を指定せずにエクスポートしたKMLファイルです。右図は人口データベーステーブルから郡の人口を[Extrusion Field]として指定したKMLファイルです。また、Google Earthで郡間の人口の差を3次元で分かりやすく表示できるように、人口の値はエクスポート処理で0.5倍しました。

突き出しなしで出力した KML

OK Cancel Help