

# ハッチパターン要素の順序を変更する

ご存知でしたか?... ハッチパターン要素の描画順を変更できます。

## ハッチパターン要素の順序を変更することで...

- 同じパターン要素を利用して、異なるハッチパターンを作成し、保存できます。
- 選択したハッチパターン要素を上げたり下げたりして描画順を変更します。

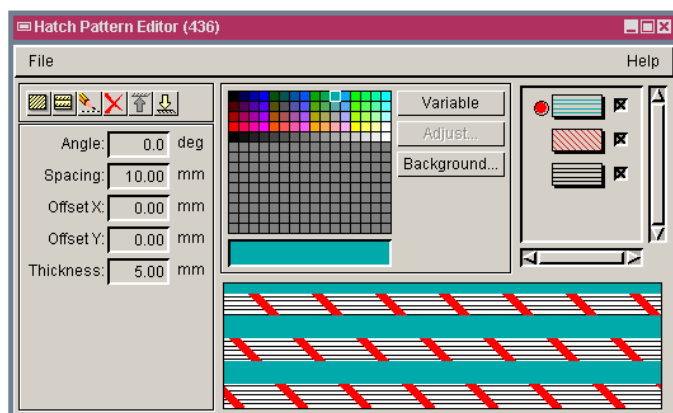


[上げる (Raise)] アイコンをクリックして、アクティブなハッチパターン要素を上に移動します。

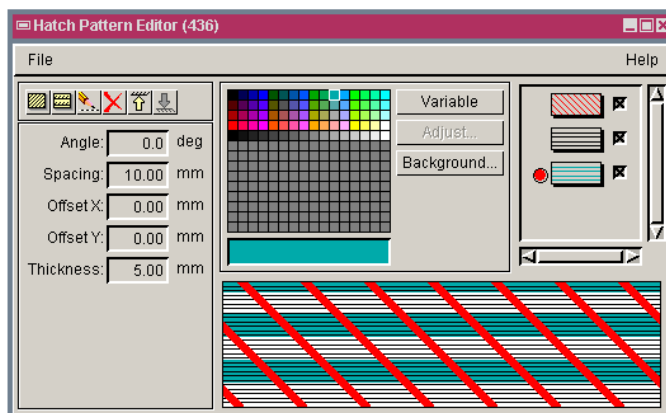
[下げる (Lower)] アイコンをクリックして、アクティブなハッチパターン要素を下に移動します。

アクティブなハッチパターン要素

ハッチパターン要素をクリックすると、その要素は上下の移動についてアクティブになります。



アクティブなハッチパターン要素を上に移動しました。



アクティブなハッチパターン要素を下に移動しました。

## ハッチパターン要素の順序を変更する方法

- <スタイルエディタ> ウィンドウで、[塗りつぶしスタイル (Fill Style)] の選択肢の中から [ハッチ (Hatch)] ボタンをトグルオンします。
- [パターンの作成 / 編集 (Create or Edit Pattern)] アイコンをクリックします。
- 開いた <ハッチパターンエディタ> ウィンドウにおいて、[ファイル]>[開く] を選び、リストから既存のハッチパターンを選んで編集するか、新規のハッチパターンを作成します。
- 描画順を変更したいハッチパターン要素をクリックします。
- [上げる] または [下げる] アイコンをクリックして、要素を上下に移動します。
- [ファイル]>[別名保存 (Save As)] を選択して、新たな描画順にしたものを新規のハッチパターンとして保存します。

さらに知りたいことがあれば...

以下のテクニカルガイドをご覧ください：

ハッチパターンによるポリゴンの塗りつぶし  
(Hatch Patterns for Polygon Filling)



(翻訳) 株式会社 オープン GIS  
東京都墨田区吾妻橋 1-19-14  
紀伊国屋ビル 1F  
Tel: (03)3623-2851  
Fax: (03)3623-3025  
E-mail: info@opengis.co.jp