## v73 新機能 クイックガイド

## 選択によるリージョンの作成

ご存知でしたか?...選択したポリゴンからリージョンを作成できます。

## 選択によりリージョンを作成することで...

- 任意の選択方法で選択したポリゴンを使って、リージョンを定義できます。
- 選択したポリゴンを直接リージョンに変換できます。
- 最小サブリージョンや、最小アイランド(島)のサイズを設定できます。

🗉 Display Manager Display Add Options Help 🖸 🛃 🛍 🔳 📾 + 🗲 📮 🈿 🗑 💥 🖽 🗐 ポリゴンを選択(マーク)している時、右マ 🗆 🚺 Display Group 1 🗆 🖌 🙀 (TNTlite) Part of Crow Butte soil ty ウスボタンメニュー中の[リージョンの計算 ☑ Image: A constraint of the second secon (Compute Region)] 選択肢が有効になります。 Mark All Unmark All Selected Polygon Region Generation Invert Marked Mark by Query. Line Width: 3 Pixels [リージョンの計算]メニュー Previous Marked 🗖 Advanced Options [高度なオプション(Advanced から [ 選択されたポリゴン Next Marked Minimum subregion size 300.0000 Options)] トグルを押すと、 (Marked Polygons)] を選択する Show System Tables Minimum island size: 0.0000 リージョンに含めることので と、〈選択ポリゴンからリージョ New Table Units: hectares 🖬 🗐 Remove All Islands きる最小サブリージョンと最 ンを生成 (Selected Polygon New Form. 小アイランドのサイズを設定 Region Generation)〉ウィンド Add Table.. OK Cancel Help できます。 ウが開きます。 Edit Relations. Link To Data Source. ■ Display Group 1 - View 1 \_ 🗆 🗙 ■ Display Group 1 - View 1 \_ 🗆 × Compute Region ▶ Marked Polygons... Buffer Zone. View Tool LegendView GPS Options HotKeys Tool LegendView GPS Options HotKeys 🍠 [ ジオツールボックス Basin 🞯 🖗 🐽 QQ 1 🎦 🖬 🖉 Q 🖡 🛃 <u>®® 🛃 ‡QQ 11 🎦 💷 🖉 QR 🖌 🖌 🍋 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉</u> Raster Cells.. 📶 (GeoToolbox)] アイコン Texture Growth 右側のリージョンには全てのアイ ランドが含まれていますが、300 ヘクタールより小さいサブリー ジョンは含まれていません。 [リージョン (Region)] タブまたは アイコンをクリックして、[リー ジョン]タブパネルを開きます。 左側の図のリージョンには全てのサブ Display Group 1 - View 1 - GeoToolbox 300 ヘクタールより小さい リージョンが含まれています。太い輪郭 サブリージョン File Options Help でリージョンの境界を示しています。 N - / () / () - O O O O O O A B 🗙 📖  $\sim 0$ Select Measure Sketch Region Controls Manual × [リージョン]パネルの機能を使って、選択 巴 したポリゴンから生成したリージョンの保 2 存、消去、他のリージョンとの組み合わせが 图 できます。

## 選択によるリージョンの作成方法

- 任意の方法で要素を選択(マーク)します。
- ポリゴン要素の右マウスボタンメニューから [リージョンの計算]を選択します。
- [リージョンの計算 ] メニューから [ 選択されたポリゴン ] を選びます。
- 〈選択ポリゴンからリージョンを生成〉ウィンドウで設定を行って [OK] をクリックします。
- ジオツールボックスの [ リージョン ] パネルを使って、追加、消去、保存、リージョンの組み合わせを行います。



さらに知りたいことがあれば...

以下の入門書をご覧ください 対話的なリージョン解析 (Interactive Region Analysis)

