## ラインの交点にポイントを生成する

ご存知でしたか?...2つの異なるベクタオブジェクトのライン要素が交差したところに、 ベクタポイントを生成できます。

## ラインの交点にポイントを生成することで...

- 新たなベクタオブジェクトを作成して、ラインの交点をポイント要素として保存できます。
- 同じ名前や構造を持つラインのデータベーステーブルを結合できます。
- データベーステーブルの結合の際、アタッチされていないレコードや重複レコードを消去できます。

Vector Combinations	Display Group 1 - View 1	
Operation Intersect (AND)	View Tool LegendView GPS Options HotKeys	Help
Source    Source   Vao.rvc / HYDROLOGY   Select   Point   All   Select   Line   All   Select   Polygon   None   Select   Label   All   Select   Operator   Vector   Vao.rvc / ROADS   Select   Line   All   Select   Table Joining Options:   If Same Table Name and Structure   If Remove Unattached Records   Remove Duplicate Records   Optimize vector when saving   Run Exit   Help	POINTS POINTS Perennial strean Perennial strean Primary highway Unimproved roa Lo 例では、新規ベクタオブジェクトが作成され hydrology レイヤのライン要素の交差箇所から76 ポー した。このポイントには、交差するラインの属性が割り	h、roads レイヤと イントが生成されま リ当てられています。
■HYDROLOGY / LineData / Class Table Edit Record Field Help Table Edit Record Field Help Style Description Ferennial stream Shoreline of intermittent water A of 4 records shown " ソース " のベクタオブジェクト中の ラインデータベーステーブル アインデータベーステーブル	eData / Class Record Field Help Description Light-duty road Primary highway Unimproved road のベクタオブジェクト中の データベーステーブル	Help 選択したポイント の属性 サの ·ブル

## ラインの交点にポイントを生成する方法

- メニューバーから [ 各種図形 (Geometric)]>[ 組み合わせ ( 演算 )(Combine)] を選択します。
- 〈ベクタの組み合わせ (オーバーレイ)(Vector Combinations)〉ウィンドウの [操作 (Operation)] を [インターセクト (AND)(Intersect (AND))] に設定します。
- [ソース (Source)] パネルで、[選択 (Select )] ボタンをクリックしてベクタオブジェクトを選び、[ライン (Line)] を [す べて (All)]、[ポリゴン (Polygons)] を [なし (None)] に設定します。
- [オペレータ (Operator)] パネルで、[ベクタ (Vector)] ボタンをクリックしてベクタオブジェクトを選択し、[選択] メニューから [ライン]を選びます。
- [実行 (Run)] ボタンをクリックします。



さらに知りたいことがあれば...

以下の入門書をご覧ください ベクタ解析処理 (Vector Analysis Operations)

