タイルセット

今すぐ TNTmips DV2010 の新機能をお試し下さい。

(現在 TNTmips 2009 をお使いの方は、TNTmips DV2010 を無料でダウンロードできます。)

タイルセットのマージ処理

「タイルセットのマージ (Merge Tilesets)」処理では、「タイルセットの 作成」処理で用意した多数の個別のタイルセットから1つの大きなタイ ルセットを再構成します。Google マップのタイルオーバレイや Google Earth のスーパーオーバレイ、Bing Maps のカスタムタイルレイヤ、NASA の World Wind 用のタイルレイヤを出力することが可能です。「タイルセッ トのマージ」は、構成するタイルをコピーまたは移動したり、重複部でタ イルをマージしたり、必要に応じて低解像度のズームレベルに対するタイ ルを再計算します。

マージするタイルセットを選ぶには、タイルセットに付随する*.tms ファイルを選択します。TMS ファイルは XML 形式のテキストファイルで、

TNTmipsの「タイルセットの作成」や「自動モザイク」または「タイルセットのマージ」処理において各タイルセット と一緒に作成されます。TMSファイルには構造やタイル形式、範囲、参照系、ズームレベルに関する情報が入っています。 1度のマージ作業で選択するタイルセットのタイプは、全て同じでなければいけません。<タイルセットのマージ>ウィ ンドウには、選択した各タイルセットの名前やタイルセットタイプ、参照系、ズームレベルの範囲、タイルサイズ、範 囲が一覧表示されます。

ズームレベル

マージするために選択するタイルセットは、同じズームレベルの範囲を持つ必要はあ りません (ズームレベルとは、高速表示できるように異なる空間解像度を持つ 計算済み のレイヤのことです)。[最小ズームレベル (Minimum Zoom Level)]メニューで、マージ したタイルセットを表示する最も低い空間解像度を選ぶことができます。デフォルトで は、選択したタイルセットの中で値が最も小さいものに合わせるよう設定されています。

低解像度のタイルが必要に応じて計算され、マージしたタイルセット 全体を通して統一した最小ズームレベルレントなります。最大ズームレベル (最も高い空間解像度)の不一致は、 自動的に調整されます。例えば、入 力タイルセットAとBの最大ズームレベルが17で、タイルセットC の最大ズームレベルが15の場合は、マージしたタイルセットはAとBで カバーされている領域に対しては ズームレベル17と16のタイルを持つ一方で、Cでカバーされている領 域に対しては最大ズームレベルが15となります。



「タイルセットのマージ」処理により1つのタイルセットに 再構成されたマサチューセッツ州、コネチカット州、ロー ドアイランド州 の Google マップ用正射画像タイルセット。

B も小さいものに合わせるよう設定されています。 Werge Tilesets (4880) ● Mage Tilesets (4880) ● Mage Tilesets (4880) ● Mage Tilesets (4880) ■ Diverlap Method [Least Extreme] File Handling Copy files (source files will remain)] J 21p output J Delete files after zipping Mage 2008_NC_GM [Google Maps [Spherical / Web Mercator 7 - 17 256 W 73 30 29.75 W 69 55 40.63 N 41 14 17.59 N 42 53 12.61 T T12008_NC_GM [Google Maps [Spherical / Web Mercator 7 - 17 256 W 73 30 29.75 W 69 55 40.63 N 41 14 17.59 N 42 63 02.23 RI_2008_NC_GM [Google Maps [Spherical / Web Mercator 7 - 17 256 W 71 53 45 1.15 W 71 07 13.65 N 41 08 56 49.71 N 42 03 02.23 RI_2008_NC_GM [Google Maps [Spherical / Web Mercator 8 - 17 256 W 71 53 45.15 W 71 07 13.65 N 41 08 46.11 N 42 01 06.01]

の最大ズームレベルが 15 の場合は、 <タイルセットのマージ>処理ウィンドウ。Google マップ用の 3 つの州 (マサチューセッツ州、コネチ マージしたタイルセットは A と B で カット州、ロードアイランド州)のナチュラルカラーの正射画像タイルセットをマージするように設定 しています。Google マップ形式の 3 つのタイルセットのサムネイル画像がウィンドウの上に示されて かます。

重合方法

[重合方法 (Overlap Method)] メニューでは、重複部でタイル画像 をマージする方法を設定します。選択肢として、「最初」・「最後」・「最 小値」・「最大値」・「端の値を使わない (Least Extreme)」の5つがあ ります。「最初」・「最後」の方法では、入力タイルセットが選択され た順番を使って重複部の出力値を決めます。その他の3つの方法で は、重複するタイル中のセル値をセルごとに比較して各セルの出力 値を決めます。

ファイルの取扱い

タイルセットをマージするには、出力タイルが全て1つの一貫し たディレクトリ構造の中に生成されなければいけません。従って、 入力タイルセットから全解像度のタイル(および解像度を低くした タイル)が、目的のディレクトリにコピーまたは移動されなければ いけません。[ファイル処理(File Handling)]メニューで、コピーす るか(入力タイルセットを元の位置に残す)、移動するか(入力タイ ルセットを削除)を選びます。(2ページ目へ)

「タイルセットの作成」および「タイルセットのマー ジ」処理は連携して機能するように設計されており、 非常に大きなタイルセットを効率良く作成できま す。初めに「タイルセットの作成」処理で複数の小 さなタイルセットを用意します。TNTの「ジョブ処 理 (Job Processing)」を使うとタイルセットの作業 を並行して実行することが可能であり、自分のシス テムのマルチコアの使用率を高めます。次に「タイ ルセットのマージ」処理を使って、これら個別のタ イルセットから1つの大きなタイルセットを作成し ます。テクニカルガイド「タイルセット:非常に大 きなタイルセットを作成する (Tilesets: Assembling Very Large Tilesets)」をご覧ください。 1個のタイルセットは、何十万もの小さなバラバラのタ イルファイルから成り、一連のサブディレクトリに構成さ れています。大きなタイルセットを別のドライブやメディ アにコピーするのは、ファイルやディレクトリの数が多い ため、時間がかかります。Zipファイルに圧縮すると、大 きなタイルセットでも短い時間でコピーできます。

マージしたタイルセットを移動または再配布する場合、 [Zip 出力 (Zip output)] トグルをオンにして、タイルセッ トや付随するファイルを1つの Zip ファイルにコピーしま す。Zip ファイルへの圧縮が完了した後に元のタイルセッ トファイルを削除したい場合は、[Zip 処理後にファイルを 削除 (Delete files after zipping)] トグルをオンにします。

ジョブ処理

TNTmips のジョブ処理システムを使 うと、タイルセットのマージ作業をジョ ブとして実行できます。[ジョブを待ち 行列に入れる (Queue Job)] アイコンを 使ってタイルセットのマージジョブを待



ち行列に入れるか、[ジョブの保存 (Save Jobs)] アイコン を使ってジョブを後で実行することができます。TNTmips のジョブマネージャでは、同時に実行できるジョブ数を設 定したり、手動でジョブリストを変更したり、ジョブの実 行を毎晩、または毎週末のように定期的に行うようスケ ジューリングしたりすることが可能です。テクニカルガイ ド「システム:TNTmips のジョブ処理システム (TNTmips Job Processing System)」でジョブ処理について説明して います。

