# <u>ジオリファレンス</u>



# コントロールポイントを要素や参照グリッドへスナップする

TNTmips のジオリファレンス処理ではコントロールポ イントの追加や編集において数種類のモードが用意されて います。これらのモードはポイント入力を手助けするよ う設計されています。例えば、参照オブジェトを使ってジ オリファレンスしている場合、デフォルトのモードは [モ デルから推定 (Estimate from Model)] です。このモードで コントロールポイントを追加する場合、最初に入力画面 でクロスヘア(十字線)の位置を合わせると、そのポイン トに対する入力座標を設定するだけでなく、(解を計算す るだけの十分なポイントがすでに入力されている場合)現 在のポイントの配置とモデルに基づいて候補の地図座標を 自動的に計算し、これらの座標をコントロールポイントリ ストに表示します。これらの自動的に入力された座標は参 照ウィンドウでクロスヘアを移動するだけで、または座標 フィールドを編集することで上書き修正できます。逆に、 参照ウィンドウでクロスヘアを配置すると地図座標を設定 し、オブジェクトの推定座標を計算します。

他にもコントロールポイントの入力を助けるモードがい くつかあります。個々のコントローポイントを入力または 参照用図形オブジェクト (ベクタ、CAD、シェイプ)の要 素にスナップできます。最近接のラインやポイントへのス



上の図は ASTER 衛星画像(左側、入力画面)を国道のシェイプファイル(右側、参照画面)を 使ってジオリファレンスしているところです。[終端/ポイントへスナップ]に設定された[参照 (Reference)]オブジェクトモードで新しいコントロールポイントが追加されています(入力はデフォ ルトの[モデルから推定]モード)。これらの設定を使って道路交差点(左図)上で入力画面のクロ スへアツールを手動で配置すると、参照画面のクロスへアが参照用シェイプオブジェクト内で最近 接の道路の交点(ライン終端に一致)に自動的にスナップします。左下の図は確定したコントロー ルポイントです。地図座標は現セッションでのコントロールポイントリストにカラーで表示され、 そのソース情報がツールティップに書かれています(下図)。

	🛰 Geo	oreference (	Aster_PA_0	)5112000.rvc /	VNIR/Band3N	.) (60804)		
	File	Control P	oints Opt	ions				
	68	= + / i	₩ √ tø	Input 🔽 🐂 为	. ≫ 🐌 Refere	ence 🛓 👘	×₩\$ <b>2</b> 0	×
	Hodel	Plane Pro	jective	▼ Reference	to H6584 /	UTM zone 18N	CH 75H)	
A DESCRIPTION OF THE OWNER OF THE	-1	D Column	Row	Easting	Northing	Longitude	Latitude R	esidual (c)
and the second	1	1 781.67	431,14	345745.608	4457941.800	76.813898 H	40.257732 N	1.02
and the second second second second	1	4439,69	167,09	400271,681	4450694,459	76,171755 H	40,200726 N	0,27
	1	3 3937,96	3319,45	383303,203	4405908,600	76,363030 H	39,795139 N	0,62
	1	4 1023.52	3969,90	338533.729	4405200.019	76.885538 H	39.781440 N	0,50
	1	5 2365.80	1999.75	364237,180	4430067,267	76.590673 H	40.009895 N	0,56
	1	6 2615,39	3520,98	363249,684	4406947,209	76,597394 H	39,801507 N	1.35
	1	7 956,30	2496,32	342020,858	4427061,117	76,850122 W	39,978960 N	0.55
14	1	8 3553.06	1048.18	384562.657	4440438.651	76.354445 H	40.106336 N	0.08
14	1	9 2231.45	845.62	365753,291	4447425.648	76.576519 H	40.166472 N	1.13
	1 1	0 1467.83	984,13	354120,190	4447704,715	76,713139 H	40.167044 N	1.15
	1 1	3609,45	2297.83	381581.401	4421910,265	76,386033 H	39,939034 N	0.37
	1	2 1814.77	2850,88	353555.216	4419244.317	76.713343 H	39.910640 N	0.74
	1	3 1354.75	2490.21	347892.615	4425928.712	76.781124 H	39.969839 N	0.24
	1 1	4 2946.06	234.13	378136.398	4454234,555	76.432434 H	40,229686 N	0,98
$\langle \langle \rangle$	<b>1</b>			Predicted	from Model Solu	ution; Snapped	to Nearest End	or Point



ナップや最近接のライン構成点へのスナップも可能です。 また任意の地図座標系で、マップグリッドをセットしてコ ントロールポイントを最近接のグリッド交点にスナップで きます。後者のオプションでは参照用オブジェクトを必要 としないので、地図中にグリッドや目盛りのある地図シー トをジオリファレンスする場合に適しています。

こうしたコントロールポイントの追加や編集用のモード は、〈ジオリファレンス (Georeference)〉ウィンドウにあ るツールバーの [入力 (Input)] および参照 [(Reference)] セ クションのアイコンボタン (右上図)を使って、入力と参

> 照オブジェクトに対して別々に設定しま す。それぞれのスナップオプションにつ いては以降で詳細に説明します。

## 最近接ラインの終端またはポイン トへのスナップ

[終端 / ポイントにスナップ (Snap to End or Point)] モードを使うと、入力図 形オブジェクトや参照図形オブジェク ト中のライン要素の終端 (ノード)やポ イントへスナップできます。([終端 / ポ イントにスナップ] アイコンボタンは入 力と参照の両方が図形オブジェクトの場 合、両方で使用可能です。)参照用図形 オブジェクトは任意の座標参照系でよ く、コントロールポイントで使われてい る参照系と同じである必要はありませ ん。このモードは道路や水路網など交差 するラインで表現される地物の参照図形 データに大変有効です。

[終端 / ポイントにスナップ]モードでは、 別の画面でクロスへアツールが手動で配置操 作されると、指定画面内のコントロールポイ ントを自動的に最近接ラインの終端またはポ イント要素にスナップします。左の図の例で はこのモードを使って、道路網が描かれてい る参照用シェイプファイルに対応する新しい

コントロールポイントが入力ラスタへ追加さ れています。入力画面内の画像上でポイント が手動で配置される時は、参照画面内のクロ スヘアツールが最近接のライン終端(この場 合は交差点)に自動的にスナップされ、新規 のポイントに対して必要な地図座標が与えら れます。この場合、入力画面内の近接した多 くの別のクロスへアの位置がスナップした地 図でそれと同じ座標を生じるさせるので注意 が必要です。画像上の入力クロスへアの正し い位置はユーザが確認する必要があります。 [終端/ポイントにスナップ]モードが入力 と参照の両方の図形データで同時に使われる と、どちらか一方のツールが手動で再配置さ れる時に、入力と参照の両方のクロスヘアが 最近接の対応する地物に自動的にスナップさ れます。

[終端 / ポイントにスナップ] モードはコ ントロールポイントを編集する際にも使うこ とができます (例えば、手動で配置されたポ イント)。[編集 (Edit)] モードでは、スナッ プ動作を引き起こすためにスナップ操作が設 定されている画面内のクロスへアツールを手 動で再配置する必要があります。

### 中間点にスナップ

[中間点にスナップ (Snap to Vertex)] モードは入力・参 照オブジェトの図形データに対して使用できます。その操 作は、特定の画面で最近接のライン中間点にクロスへア ツールをスナップする場合を除けば、[終端 / ポイントに スナップ]モードに似ています。このモードは農地区画や 建物の土地専有面積、街区境界のような交差しないポリゴ ンが多い図形データに対して大変有効です。参照位置とし てポリゴンの角 (ライン終端のこともそうでないこともあ ります)を使えます。右の図は参照用シェイプファイル内 の農地境界を使用している例です。

#### 地図グリッド交点にスナップ

[グリッドにスナップ (Snap to Grid)] は任意の種類の入 カオブジェクトの参照ツールバーで使用できます。スキャ ン入力した地形図などグリッド線やグリッド交点の目盛り





の付いた入力オブジェクトに対し、このモードを使用して 地図座標を最も近いグリッド交点へ素早くスナップできま す。このモードを使用するには、登録モデルに対する解を 計算するための十分な数のコントロールポイントがすでに 入力されている必要があります。

[グリッドにスナップ]モードにすると〈スナップグリッ ド (Snap Grid)〉ウィンドウが開くので参照する地図グリッ ドを設定できます。地図グリッドの座標参照系を設定し(コ ントロールポイントで使われている参照系と異なっていて もかまいません)、グリッド線の東西方向と南北方向の間 隔を設定します。

グリッドを作った後は、入力画面にクロスへアツールを 配置するとコントロールポイントの地図座標が自動的に最 近接のグリッド交点に設定されます。入力オブジェクトに 対して正しくポイントを配置するのはユーザの責任です。

	I- C		Outions					
-1	te t	DALLOT LOTU	rs obrious			~		
3	日泪	+ / 🔒	🖌 🗑 Input	: 🔽 🐂 🏷 🎷	Reference	生物大が難	b 🕍 🖓	×
Hod	el Af	fine	▼ R	eference to	AGD66 / Austr	ralian Map Grid	zone 54	
T	ID	Column	Row	Easting	Northing	Longitude	Latitude	Residual (c)
7	1	608.41	9070.77	778000.000	9558000.000	143,503557 E	3.995004 S	1.53
1	2	9093.07	9053,90	805000,000	9558000.000	143.746528 E	3,994224 S	1.66
1	3	9074,62	553,63	805000,000	9585000,000	143,745741 E	3,750241 S	1.00
1	4	587.06	569,53	778000.000	9585000,000	143.502839 E	3.750973 S	0.61
1	15	5304.14	1503.71	793000.000	9582000.000	143.637872 E	3.777687 S	1.24
1	16	8459,16	4646.75	803000.000	9572000.000	143,728120 E	3.867773 S	3,52
1	17	6575,98	8111.43	797000,000	9561000.000	143,674454 E	3,967352 S	2,59
ĭ.		2488.00	6861.22	784000.000	9565000.000	143,557360 E	3.931572 S	1.07

左の図は1000メートル間隔のグリッド線(オーストラリア国マップグリッド)の地形図をスキャンしたものです。この地図は[グリッドにスナップ] 機能を用いてジオリファレンスしています。地図グリッドの座標参照系と 東西方向と南北方向のグリッド間隔を設定するには〈グリッドにスナップ〉 ウィンドウ(左上図)を使用します。グリッド線上かグリッド交点の近くに クロスへアツールを配置すると表示中の地図グリッド内の最近接のグリッ ド交点より自動的に地図座標を設定します(上図のコントロールポイントの 地図座標リストに示すように)。正しい座標入力を得るには画像の座標だけ は手動での調節が必要です。