ジオマッシュアップのデータ管理オプション

Base Maps Overlays Options

Base Folder URL

Web Mapping API Google Maps v2 🗾 📀 👹 🕕 🧐 🈂

🖬 Package Output 🏾 Copy Tile Images to Subfolder

TNTmips のジオマッシュアップ処理を使 用して、自分のタイルセットや KML ファ イルを、リモートソースの地理データレイ ヤと組み合わせて、Google マップや Bing Maps、Google Earth 等の Web ブラウザで 表示することができます。〈ジオマッシュ アップの構築 (Assemble Geomashups)〉ウィ ンドウの [オプション (Options)] タブパネ ルでは、ジオマッシュアップを最終的にイ ンターネットに載せるための重要なデータ 管理ツールを提供しています。

gg http://web1.nysite.con/geodata/nashups http://web2.nysite.con/geodata/nashups http://web2.nysite.con/geodata/nashups http://web1.nysite.con/geodata/nashups http://web1.nysite.con/geodata/nashups - Hap Control Options - Zoon/Pan Control [Large Control 30 Style 丁] F Search Bar F Double Click Zoon F Mouse Wheel Zoon Base Map Control [Standard 丁] F Overview Map F Scale Bar F Current Location - Google マップ用ジオマッシュアップに対する設定は、〈ジオマッシュアップの構築〉ウィ

Google マッフ用シオマッシュアッフに対する設定は、〈ジオマッシュアッフの構築〉ワイ ンドウの [オプション] タブパネルの上部にあります。ローカルのタイルセットを使って ジオマッシュアップを作成し、インターネットに載せる場合、タイルファイルのフォルダ とその内容をジオマッシュアップファイルを保存するディレクトリにコピーするように選 ぶことができます。これにより、どんな Web サーパにでもジオマッシュアップを載せる ことができます。さらに、ジオマッシュアップフォルダを置く予定のベースフォルダに対 して、複数の Web アドレス (URL) を入力することができます。

「ジオマッシュアップの構築」処理によっ

ジオマッシュアップファイルの

ベースフォルダ URL

て作られる HTML や JavaScript ファイルには、カスタムベースマッ プやオーバレイとして選択した各タイルセットのフォルダの位置が 記述されています。ファイル内の JavaScript コードはこのベースフォ ルダの URL 設定を使って、ユーザが選択した Google マップなどの API を有効にするテンプレートを作り、必要な時にカスタムタイル セットへアクセスまたは表示を可能にします。作成される HTML や JavaScript ファイルに埋め込まれるベースフォルダの URL リンクの ジオマッシュアップの構築処理の他の機能について は、ジオメディアの公開に関するテクニカルガイド の「ジオマッシュアップへようこそ (Introduction to Geomashups)」、「ジオマッシュアップのカスタム ベースマップの管理 (Managing Custom Base Maps for Geomashups)」、「ジオマッシュアップカスタム オーバレイの管理 (Managing Custom Overlays for Geomashups)」、「ジオマッシュアップのコントロールオ プション (Geomashup Control Options)」をご覧下さい。

タイプは、このファイルの使用範囲と移動のしやすさに影響します。3つの可能なベースフォルダURLリンクのタイプは、 ① Web アドレス (URL)、②相対的なディレクトリパス、そして③絶対的なディレクトリパスです。これらのリンクタイ プの特徴を下の表に示します。

ベース URL のタイプ	ベース URL の例	条件と特徴
① Web アドレス (URL)	http://web1.mysite.com/mashups/ Landsat432/Landssat432_Tiles	タイルセットのタイルフォルダはインターネット上にあります。HTML および JavaScriptマッシュアップファイルは、タイルセットと一緒に格納する必要はなく、ロー カルでもインターネット上でも構いません。このタイルセットは、3D(Google Earth ブ ラウザプラグインと Bing Maps 3D) も含むどの Web ブラウザでも表示できます。
 ②相対パス 	Landsat432_Tiles	タイルセットのタイルフォルダと HTML/JavaScript マッシュアップファイルは同じ フォルダになければいけません。ジオマッシュアップフォルダはローカルでもインター ネット上でも構いません。Google マップや Bing Maps 2D の 2D ジオブラウザで使用。
③絶対パス	file = ///G:/CacheCnty/Landsat432_ Tiles	ローカルのタイルセットのタイルフォルダと HTML/JavaScirpt マッシュアップファイ ルは別々のフォルダで構いません。ジオマッシュアップはローカルでのみ使用でき、 HTML/JavaScrips ファイルはローカルコンピュータまたはネットワーク内でのみ移動 可能です。

① インターネット上のタイルセット

既にインターネット上にあるタイルセットだけをジオ マッシュアップのカスタムベースマップやオーバレイとし て選択する場合、HTML/JavaScriptジオマッシュアップ ファイルには、各タイルセットのタイルフォルダの Web アドレスが含まれます。このジオマッシュアップファイル はどこでも移動可能です。つまり、ファイルはインターネッ ト接続しているどんなローカルコンピュータでも使え、ま た会員専用や公開用にインターネットに載せることも可能 です。

② インターネットに置く予定のローカルタイルセット

ローカルタイルセットをカスタムベースマップやオーバ レイとして使用し、後でタイルセットと HTML/JavaScript のマッシュアップファイルをインターネットに載せるよう にジオマッシュアップを作成できます。このための重要な データ管理ツールが「ジオマッシュアップの構築」処理に いくつかあります。

[オプション (Option)] パネル上部の [サブフォルダにタ イル画像をコピーする (Copy Tile Images to Subfolder)] ト グルボタンをオンにすると、ローカルのタイルセットを HTML/JavaScript のファイルマッシュアップを保存した フォルダにサブフォルダとして自動的にコピーします。作 成されるジオマッシュアップファイルには、再設置され たタイルセットフォルダに対して相対パスでリンクされ ます。ジオマッシュアップフォルダとその全コンテンツ は Web 上へ移動することが可能となり、これらの相対的 なリンクを使ってジオマッシュアップを Google マップや Bing Maps 2D などの 2D ジオブラウザで表示することが 出来ます。

[出力をパッケージ化 (Package Output)] トグルをオン (2ページ目へ) にすると、タイルセットをジオマッ シュアップフォルダにコピーするだけ ではなく、Web上の転送先へ簡単に移 動するためにそれらをひとまとめにし ます (パッケージ化)。各タイルのサ ブディレクトリとそれに含まれたタイ ルファイルは、1つの Zip ファイルに まとめられます。大きなタイルセット に対しては、このオプションは OS が 処理しなければならないファイル数を 格段に減少させます。数千万のタイル



ファイルを含むパッケージされていないタイルセットをコ ピーするのは、コンピュータの OS に負担をかけ、その結 果、転送時間がとても長くなります。これらの Zip ファイ ルは、マッシュアップを表示する前に Web 上で解凍する 必要があります。TNTmips のタイルセットマネージャ ([タ イルセット (Tileset)] > [マネージャ (Manager)]) では、パッ ケージ化されたタイルセット内の全タイルサブディレクト リを自動解凍する機能を提供します。

相対的なパスを持つマッシュアップファイルをカスタム タイルセットと一緒にインターネットに載せても、2Dジ オブラウザで使えます。しかし、Bing Maps 3D や Google Earth ブラウザプラグインなどの 3D ジオブラウザでは表 示出来ません。リンク先の全構成要素に Web アドレスが 必要だからです。ジオマッシュアップ作成時にジオマッ シュアップとローカルのタイルセットのコピー先の Web アドレス (URL) を知っていれば、この URL を〈ジオマッ シュアップの構築〉ウィンドウの[オプション]パネルの [ベースフォルダー URL(Base Folder URL)] フィールドの 1つに入力することができます。ジオマッシュアップ処理 はこの URL と各タイルセットの相対パスを連結して、目 的の HTML/JavaScript マッシュアップファイルに各タイ ルセットの URL のフルパスを作ります。ジオマッシュアッ プを載せる Web サイトが複数の Web サーバにまたがる場 合、タイルセットの負担を分散させるため、複数のベース URL を入力することができます(前ページの一番上の図)。

③ ローカルで使うタイルセット

ローカルのタイルセットとそのマッシュアップファイル をインターネットに載せる予定がない場合、ジオマッシュ アップを作成する際、タイルセットをコピーあるいはパッ ケージ化しないという選択も可能です。出来る HTML/ JavaScript マッシュアップファイルは元のスタイルセット とは別のローカルフォルダやドライブに保存され、各タイ ルセットの既存の Tiles フォルダへのフルパスを含みます。 タイルセットを動かさない限り、ジオマッシュアップファ イルはどこに移動しても構いません。しかし、タイルセッ トをローカルまたはインターネット上で移動した場合、 マッシュアップファイルのベースフォルダ URL の相対的 なリンクが無効になります。タイルセットを動かした場合 は、正しいリンクを持つように HTML/JavaScript マッシュ アップファイルを作り直す必要があります。

Bing Maps 特有のオプション

Bing Maps が 2D モードで表示するカスタムタイルセットは、四分キーのファイル命名法による Bing Maps 本来

のフラット構造か、またはズームレベル、タイル行、タ イル列で表わされるタイルアドレスを持った階層構造 (Google マップ構造)のどちらかです (タイルセットに関 するテクニカルガイドの「Bing Maps の構造 (Bing Maps Structure)」と「Google マップのタイル構造 (Google Maps Structure)」を参照)。「ジオマッシュアップの構築」 処理 (および Bing Maps 用タイルセットを作成する TNT 処理)では、タイルセットの構造に適したタイルアドレス を作り出すためのコードが含む HTML/JavaScript ファイ ルを作成します。しかし Bing Maps でカスタムタイルセッ トを 3D 表示するには、本来の四分キーのファイルネーム を使って、Bing Maps API にタイルアドレスを記述する必 要があります。

マイクロイメージ社は、個々のタイルアドレスを階層 的な Google マップ /Bing Maps のズーム - 行 - 列形式から Bing Maps 3D 対応の四分キーの識別子にその場で変換す る PHP スクリプトを開発しました。階層構造のタイルセッ トを使ってインターネット用の Bing Maps 用ジオマッシュ アップを作成している場合、[オプション] タブパネルの [getPath.php の作成 (Create getPath.php)] トグルボタンを オンにすることによって、階層的なタイルセットを Bing Maps 2D だけでなく 3D でも表示できます。この PHP ファ イルはジオマッシュアップ用の HTML/JavaScript ファイ ルと同じフォルダに作られ、参照されます。この PHP ス クリプトによるパスの変換は、Web サーバ上での PHP ス クリプトの実行が有効になっていれば、自動的に機能しま す。

もしもWebサイト上に階層型タイルセットのBing Mapsジオマッシュアップが多数ある場合、getPath.php ファイルをWebドメイン内のアクセス可能な場所に載せ て、それぞれのBing Maps 2D/3Dジオマッシュアップに そのファイルを参照させることが可能です。Bing Mapsの ジオマッシュアップ用の[オプション]パネルには、「ベー スフォルダのURL (Base Folder URL)」一覧の下に入力 フィールドがあって、getPath.php ファイルがある (また は載せる予定の)ディレクトリのWebアドレス (URL)を 指定できます。

Google マップ用「KML 構文解析 / レンダリングオプション」パネル

Google マップ用ジオマッシュアップに KML オーバレイ を含む場合、KML ファイルを Google マップ API や、マイ クロイメージ社が提供するオープンソースの GeoXMLパー サ(構文解析プログラム)を使って構文解析することがで (3ページ目へ) きます。GeoXML パーサには、Google マップ API にはな いいくつかの機能があります:

- KML ファイルやそれが参照するファイル群はローカル で構いません。URLを持つ必要はありません;
- 大きな KML ファイルも構文解析および表示できます;
- KML 要素はマウスを乗せると自動的に強調表示されま す。

KML Parsing/Rendering Options Very Use Open Source GeoXml to Parse KML JUse Google Maps API to Parse KML J Controls hidden then become visible on mouseover Google Maps Key ABQIARARAQ3FcHgFEPKR8COYPfsL48x17xQt

API +-

Google マップ用の HTML/JavaScript マッシュアップ ファイルには、Google から入手する Google マップ用 API キーをセットして、Google マップでユーザのデータが使 えるようにします。同様に、Bing Maps のジオマッシュアッ プでも Bing Maps アプリケーション ID をセットする必要 があります。〈ジオマッシュアップの構築〉ウィンドウの[オ プション] タブパネルには、上の Google マップの図のよ うに、選択した Web マップ用 API に対する API キーまた はアプリケーション ID を入力するフィールドがあります。

TNTmips 処理でタイルセットを作成する際、Google または Bing Maps キーを一度適用すると、キーの値が TNTmips に保存され、ジオマッシュアップ構築処理によっ て自動的に読み込まれ、マッシュアップファイルを作成す る時に使われます。キーを入手していない場合は、[オプ ション]パネルの Google マップキーまたは Bing Maps ア プリケーション ID フィールドのプッシュボタンを押しま す。Google や Microsoft のページが既定のブラウザで開 かれ、API キーまたはアプリケーション ID を要求するこ とができます。