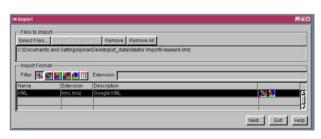
グーグル KML から地理空間オブジェクトを取り込む

グーグルのキーホールマークアップ言語(KML)は、地理デー タをグーグルアースとやりとりするための言語です。グーグル アースや他の目的で用いるために、KMLやKMZファイルのデー タを作ったり変換するための様々な製品があります。KMLファ イルは、単純な幾何データレイヤで、外部に共通フォーマット のラスタファイルを持つ場合があります。KML や KMZ ファイル は図形や表、ラスタ、付随する属性、スタイル、その他の情報 などから構成される複雑でコンパクトなレイアウトです。

TNTmips を使って KML や KMZ ファイルを読み込むと、KML レ イアウトフォルダとパーツがベクタや CAD、必要なサブオブジェ クトを持つラスタオブジェクトなどに分かれます。ファイル はデフォルトでは地理座標系(CRS)を持つ図形やラスタオブ ジェクトに取り込まれます。あるいは、TNT 製品でサポートさ れている他の地理参照系に取り込むこともできます。TNT にオ ブジェクトとして取り込んだ後、TNT 製品の地理空間解析機能 を使ってその結果を見たり、修正したり、置き換え、あるいは 新しいレイヤに作り直すことができます。TNT オブジェクトを KML/KMZ ファイルに変換する方法については以下のテクニカル ガイドをご覧下さい。



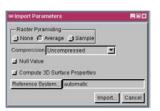
幾何オブジェクトを取り 込むためにオブジェクト のタイプを指定します。



ラスタや幾何オブジェクトを 含む KML/KMZ ファイルの場合



幾何オブジェクトのみを含 む KML/KMZ ファイル場合



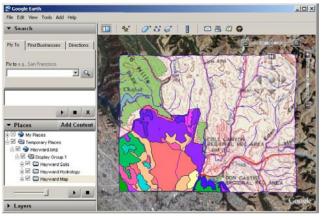
ラスタオブジェクトのみを 含む KML/KMZ ファイル場合

エクスポート:幾何図形オブジェクトを KML にエクスポート (Export: Geometric Objects to KML) エクスポート: ラスタデータをグーグルアースにエクスポート (Export: Rasters for Google Earth) 空間表示:ラスタオブジェクトをKMLにレンダリング(Spatial Display:Render Raster Objects to KML) 空間表示:ポイントシンボルを KML にレンダリング (Spatial Display: Render Point Symbols to KML) 空間表示: 地図レイアウトを KML にレンダリング (Spatial Display: Render Map Layouts to KML)

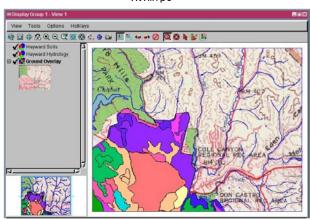
ポイントやライン、ポリゴンを含む KML や KMZ ファイルの各フォルダは、CAD やベクタに取り込まれます。インポート パラメターウィンドウを使って、各フォルダの内容がベクタあるいは CAD オブジェクトのどちらに変換するかを選べま す。フォルダをベクタオブジェクトに変換したい場合、インポートによって高速描画や要素 ID、標準属性テーブルを持っ た最適化されたトポロジーを作ることができます。オブジェクトはポイントやライン、ポリゴン要素毎に別々の属性テー ブルが作られます。CAD オブジェクトとしてインポートする場合は、すべての要素に対して1つの属性テーブルが出来ま す。グーグルアースによって表示用のスタイルが定義されていれば、これらのスタイルも CAD オブジェクトに取り込ま れます。取り込まれた CAD またはベクタオブジェクトの属性テーブルには、デフォルトで作られた 2 つの参照フィール ドが出来ます。"Name"フィールドは KML ファイルの要素の名前です。"Description"フィールドには HTML フォーマッ トでのグーグルアースの情報テーブルの内容が含まれています。

インポートパラメターウィンドウを使って、KML/KMZ ファイルから取り込むラスタオブジェクトのオプションを設定す ることができます。これらの設定にはラスタの圧縮やピラミッドの方法、ヌル値などがあります。インポートの際、必 要に応じてラスタから3次元的な地形特性を計算させることもできます(例えばラスタがジオリファレンスされた標高 データ (DEM) の場合)。

Google Earth



TNTmips



上の図はラスタレイヤ(地形図)の上に 2 つの幾何図形レイヤ(土壌と河川)を表示しています。左の図は、同じレイヤを含む KML ファイルをグー グルアースで表示しています。グーグルアースの Places パネルで分かるように、各レイヤの内容が別々のフォルダに保存されています。右の 図は同じレイヤを KMZ ファイルから TNTmips のプロジェクトファイルに取り込んだものです。河川と土壌のレイヤは CAD オブジェクトに取り 込まれ、地形図のレイヤはラスタオブジェクトに取り込まれています。