<u>空間データエディタ</u>

Operation

Apply operation to: Active Marked All



## ダイナミックラベルを固定ラベルに変換する

TNT 製品のベクタオブジェクトでは 2 種類のラベルが使えます。ダイナミックラベルと固定ラ ベルです。ダイナミックラベルはオンザフライ (即製型)のラベルで、オブジェクト表示時にその 場で作られます。他方、固定ラベルはベクタオブジェクトの要素タイプの1つで、インポートや エディタで作られます。ダイナミックラベルを使うと、ベクタ要素に簡単にラベル付けできます。表示ウィ ンドウを持つ任意の処理で使え、〈ベクタレイヤコントロール (Vector Layer Controls)〉ウィンドウで設定 します。ポイントについては、ラベルの表示位置や様々な最適化オプションを選ぶことができます (右図)。 ポリゴンのダイナミックラベルについては、引き出し線を使う時と使わない時で多くの表示位置オプション があります。ダイナミックラベルと固定ラベルのどちらも、可視スケールの範囲を設定できます。ただし、 1つのオブジェクトに対してダイナミックラベルは全て同じスタイルであり、全てのラベルが希望の位置に 付けられる訳ではありません。この問題は、ダイナミックラベルを固定ラベルに変換することによって解決 します。1つのオブジェクトでダイナミックラベルと固定ラベルを混ぜて使った場合、固定ラベ



ルを持つ要素に対してはダイナミックラベルは表示されません。ダイナミックラベルは、〈ベクタ レイヤコントロール〉ウィンドウの[ポイント]、[ライン]、[ポリゴン]タブパネルで設定します。 固定ラベルは、同じウィンドウの[ラベル]パネルで操作します。

Fast, With Overlapping Labels Fast, Hide Overlapping Labels Full, With Overlapping Labels Full, Hide Overlapping Labels ポイントラベルの最適化 オプション

Always Inside

Fit Inside or None

Fit Inside or Outside with Leader

Fit Inside or Outside without Leader

ポリゴンラベルの表示位置 オプション

エディタで固定ラベルを作成する方法は3つあります。①要素に関連(アタッチ)させない でテキストラベルを作る方法、②テキストや属性、スクリプトを使って、選択したポイントや ライン、ポリゴンにラベルを付ける方法、③選択したポイントやライン、ポリゴンに対して ダイナミックラベルを固定ラベルに変換する方法です。[ダイナミックラベルの変換(Convert Dynamic Labels)] ツールでは、ダイナミックラベルに割り当てたスタイルや位置、テキスト 設定を使って、選択した要素の固定ラベルを作成します。

> ダイナミックラベルから固定ラベルを作成するには、〈ベクタツール〉ウィ ンドウから [ 要素 ( エレメント ) の修正 (Edit Elements)] ボタンをクリックし ます (v74 以降は〈ベクタツール〉ウィンドウの [ 操作 ] パネルから直接操

作します)。もし、選択した要素に対してのみ固定ラベルを作成したい場合、〈要素(エレメント)の修正〉ウィンドウ(v74 以降は〈ベクタツール〉ウィンドウの[操作]パネル)の[選択(Select)]ツールを使うか、クエリなどの方法で希望の要 素を選択します。そして[ダイナミックラベルの変換]アイコンをクリックします。この操作については、[単独選択(ア クティブ)要素(Active)]、[複数選択(Marked)]、[すべて(All)]が選べます。固定ラベルを作成した後でも、「編集(Edit)」 や「ラベル属性(Label Attributes)」操作を使って位置やスタイルを変更できます。右マウスボタンメニューに[ダイナミッ クラベルの変換]処理を追加することもできます([セットアップ(Setup)]>[右マウスボタン (Right Mouse Button)])。オ ブジェクト中のポイントやライン、ポリゴンのダイナミックラベルを見ながら、ラベルの上で右クリックしてこのオプ ションを選ぶと、カーソルの下にある要素のラベルが変換されます。

