凡例をまとめる



ベクタオブジェクトの凡 例を凡例パネルに1つ1つ 分けて表示したり、同じスタ イルを使用した凡例を1つ にまさのオプションがあ ります。同じスタイルの凡 のをます。とのイルの凡 のたちな凡例パネリンを まするトグルボタンは イントロール ウィンドウの[オブジェク ト]タブパネルにあります。

るので、完全な凡例リストを作ることはそれほど重要ではありません。

[重複する凡例スタイルのマージ (Merge duplicate styles in legend)] オプションは、凡例 パネルだけでなく、レイアウト中のマルチオブジェト凡例にも影響します。この設定を変更 すると、そのベクタを使用している既存のマルチオブジェクト凡例も変わります。もしレイ アウトにマルチオブジェクト凡例を使用している場合、列がずれたり他の自動凡例の機能が 影響を受けますので、凡例調整をする前に同一スタイルの凡例をマージするかどうか決めた 方がいいでしょう。右下の図のように、テキストを編集した凡例はマージによって変化しま せん。



重複するスタイルをマージした場合のマルチオブジェ クト凡例



重複するスタイルをマージしない場合のマルチオブジェク ト凡例



デフォルトのマルチオブジェク ト凡例のテキストは凡例パネル と同じです。3個以上の属性値 に割り当てられるスタイルには っの省略記号が使われます。必単 であれば凡例テキストは簡単 に編集することができます。空 更したい凡例の上で右クリック してプロパティを選択して、全 ての属性値を手入力します。