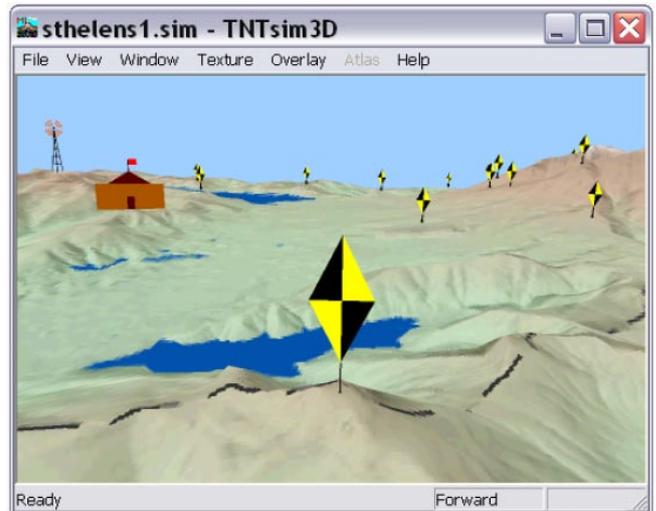


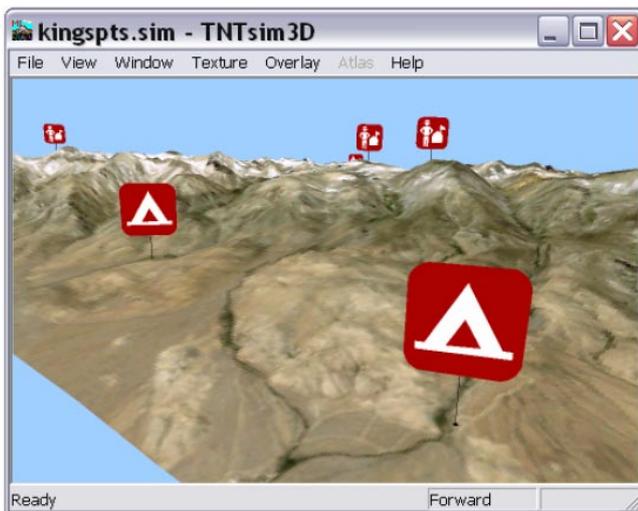
## TNTsim3D でのシンボルの表示

TNTsim3D において景観ファイルのテクスチャーの上にシンボル等をオーバーレイ表示することができます。プラカードを使ったオーバーレイは、景観の中にポイントの位置をシンボルで表示します。景観ファイルには1つ以上のオーバーレイレイヤーを含むことができ、TNTsim3Dのウィンドウのメニューから表示・非表示の選択ができます。

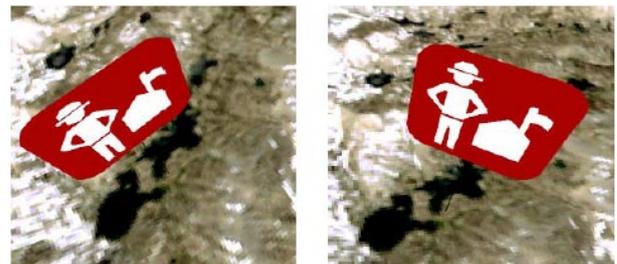
プラカードを使ったシンボルマークは景観の3次元空間の中に垂直に表示されます。それぞれのシンボルは、TNTmipsでのオーバーレイの設定によって地表面の上に置いて見せたり、垂直の棒を使って持ち上げて表示することができます。小さな黒い点が各地点に固定され、掲示板のシンボルはどの方向からでも見えるように回転して再表示されます。



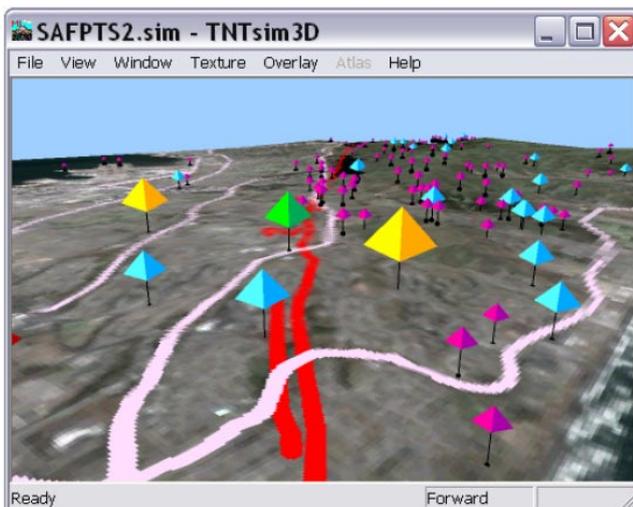
TNTmipsでのレイヤーデータの設定にしたがって、茶色の建物のように地表面の上か、黒と黄色のひし形のシンボルように棒の上部に表示されます。



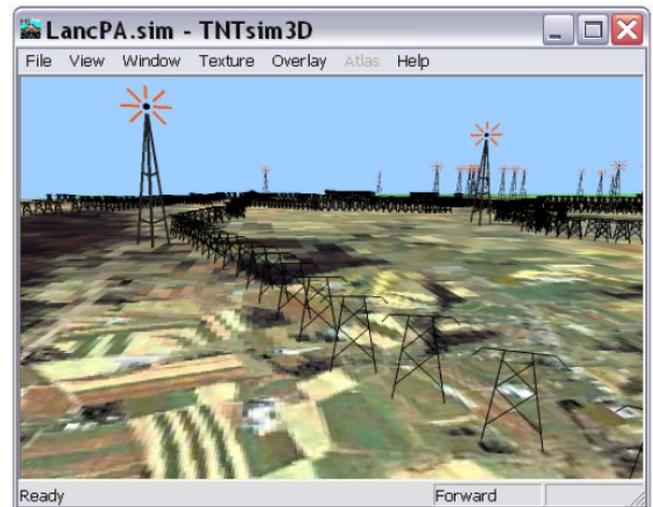
ナショナルパークにおけるキャンプ場と警備員の居場所



掲示板のシンボルは景観の3次元空間の垂直な面内で、見る人の方を向くように表示されます。掲示板のシンボルの周りを動くと、掲示板は垂直な軸の周りを回転し、常に見る人の方を向きます。



地震の震央の分布（マグニチュードによってシンボルのサイズと色が設定してあります）



電波塔（大きい方）と鉄塔のシンボル