## V64 新機能

## グラフィカルな凡例作成ツール

TNTmips6.4 から、新たにグラフィカルな凡例作成用のツールが提供されました。複数のテーマから成る複雑な地図の 凡例を効率的に作成できます。この新しい「マルチオブジェクト凡例」ツールでは、全ての地図レイヤの情報を組み合 わせて、レイアウト中に1つの凡例を作ることができます。グラフィカルな編集用ウィンドウも提供され、凡例の項目 や見出しをマニュアルで移動したり、サンプルの設定や凡例テキストを編集したり、ガイドラインを追加して複数のカ ラムをそろえることができます。

新しいツールを使うには、〈表示マネージャ〉ウィンドウの [ 凡例の追加 (Add Legend)] アイコンボタンを押します ([ 加 える (Add)]>[ 凡例 (Legend)] メニューからはこれまでのタイプ別凡例作成メニューも選べます。)。タイプ別の凡例と違い、 新しいマルチオブジェクト凡例はプロジェクトファイルに保存するオブジェクトを作る必要はありません。スケールバー やテキスト項目のようにレイアウトの一部として保存されます。



〈凡例レイヤコントロール〉ウィンドウ中の項目の順番を変更するには、 項目の上で左クリックして希望の場所にドラッグします。各凡例項目は その上の項目に対して位置づけされているので、新たな位置に自動でス ペースが作られ、すき間も詰められます。

OK

Cancel

[オフセット (offset)]の[トップ (Top)]では、ある項目とその上の 項目間の間隔を設定します。[サンプルサイズ (Sample Size)] セク ションの[スペース (Space)] パラメータでは、サンプルと説明テキ スト間の間隔を設定します。ポリゴンの凡例項目に対して[サンプ ル境界 (Sample Border)] トグルをオンにすると、各サンプルの周 囲に境界線を描くことができます(ポリゴンの塗りつぶしと境界線 のカラーが同じ時に便利です)。ラインの凡例項目に関しては、直 線的なラインサンプルの代りにジグザグのラインサンプルを指定 できます。