

ショートカットキー(Hot Keys)

※ ○: V2013にて動作確認済みのショートカットキー
 ×: 対象となるメニュー無し
 ※ Windowsデスクトップモードの場合、表示ウィンドウを選んだ上でショートカットキーを使用する

メニュー名	和訳	ショートカットキー	レイアウト	グループ	ベクタのみ
Display View Window	表示処理 表示ウィンドウ				
Redraw at Full View	全体表示	0	○	○	
Set Zoom to 1x - 4x (raster)	1倍-4倍にズーム(ラスタ)	1 - 4	○	○	
Recenter at Cursor Location	カーソル位置が中心になるように移動	<space>	○	○	
Zoom In	拡大	+	○	○	
Zoom Out	縮小	-	○	○	
Scroll 90%	90%スクロール	<arrows>	○	○	
Refresh	リフレッシュ	\	-	-	○

メニュー名	表示処理 表示ツール	ショートカットキー	レイアウト	グループ
Display View Tools				
View Positionか	表示位置(View Position)	v	○	○
Zoom	ズーム	z	○	○
Select	要素の選択	s	○	○
GeoToolbox	ジオツールボックス	g	○	○
View-in-View	ビューインビュー(レイヤの穴あけ)	i	○	○
Layout Placement	レイアウト配置	p	○	×
Point Profile (group Displays only)	ポイントプロファイル	p	×	○
Examine Raster	ラスタのDN値を確認	x	○	○
HyperIndex Navigator	ハイパーインデックスナビゲータ	n	○	×
HyperIndex Linker	ハイパーインデックスリンカ	l	○	×

Georeference View Additions	ジオリファレンス 表示ウィンドウ 追加機能	ショートカットキー	ジオリファレンス
Select Points	ポイントを選択	s	○
Crosshair	クロスヘア	c	○
Tie Point	ポイントを結ぶ	t	○

Editing Tools	編集ツール	ショートカットキー	ベクタ	CAD	ラスタ
Mark Elements	要素の選択	m	○	○	
Edit Element	要素の修正	e	○	○	
Snap	スナップ	Shift+s	○	×	
Line Simplification	ラインの単純化	Shift+k	○	○	
Element Offse t	要素のバッファー パラメータ	o	○	○	
Interactive Line-Following	インタラクティブなラインの追従	Shift+m	×	×	○
Spline	スプライン	f	○	○	
Set Line Labels (vector only)	ラインラベルをセット	Shift+l	○	×	
Connect Points	点の結合	Shift+d	○	○	
Z Value Parameters	z 値パラメータ	Shift+z	○	○	

Editing Filters	編集フィルタ	ショートカットキー	ベクタ	CAD
Remove Dangling Lines	飛び出しライン	Ctrl+d	○	×
Remove Bubbles	バブルポリゴンを消去	Ctrl+b	○	×
Remove Excess Nodes	不要なノードを消去	Ctrl+e	○	×
Remove Sliver Polygons	スリバー(Sliver)ポリゴン	Ctrl+ t	○	×
Dissolve Polygons	ディゾルブポリゴン	Ctrl+p	○	×
Remove Islands	アイランド(島状)ポリゴンを消去	Ctrl+i	○	×
Remove by Script	スクリプトによる消去	Ctrl+q	○	×

メニュー名	和訳	ショートカットキー	ベクタ	CAD
Editing Elements	要素の編集			
Add Point	ポイントの追加	p	○	○
Add Line/Edge	ラインの追加	l	○	○
Add Polygon	ポリゴンの追加	a	○	○
Add Node	ノードの追加	n	○	×
Add Label/Text	ラベル文字の追加(vector) テキストの追加(CAD)	t	○	○
Add Rectangle	四角形の追加	r	○	○
Add Regular Polygon	正多角形ポリゴンの追加	j	○	○
Add Circle	円の追加	c	○	○
Add Arc	弧(Arc)の追加	b	○	○
Add Arc Chord	弦(Arc Chord)の追加			
Add Arc Wedge	扇形(Arc Wedge)の追加			
Add Ellipse	楕円の追加	y	○	○
Add Region	リージョンレイヤの追加 (ベクタのみ)	u	○	○
Add Block Insert (CAD only)	挿入ブロックを追加 (CADのみ)			

Raster Editing Only	ラスタ (編集専用)	ショートカットキー	ラスタ
Add Rectangle (filled)	四角形(塗りつぶし)	Shift+r	○
Add Circle (filled)	円(塗りつぶし)	Shift+c	○
Add Ellipse (filled)	楕円(塗りつぶし)	Shift+y	○
Add Regular Polygon	レギュラーポリゴン	j	○
Add Regular Polygon (filled)	レギュラーポリゴン(塗りつぶし)	Shift+j	○

Raster Editing Tools	ラスタツール (編集専用)	ショートカットキー	ラスタ
Paint	ペイント	b	○
Flood Fill	塗りつぶし	Shift+f	○
Numeric Edit	数値編集		
Add Grid	格子(グリッド)	Shift+g	○
Cut/Copy/Paste	カット/コピー/ペースト	カットのみ「無変換」キー	○
Restore From Source	ソースから元に戻す	u	○
Grab Color	色をつかむ	q	○

Text Editing	テキストの編集	ショートカットキー	スクリプトの編集
Save	保存	Ctrl+s	○
Cut	カット	Ctrl+x	○
Copy	コピー	Ctrl+c	○
Paste	ペースト	Ctrl+v	○
Find	検索	Ctrl+f	○
Go To Line	指定したライン番号にジャンプ	Ctrl+g	○

