標準カラーパレット

ご存知でしたか?... 標準カラーパレットを使ってラスタオブジェクトの色を自動的に 調整できます。

標準カラーパレットを使うことで...

- ラスタオブジェクトの色を簡単に調整できます。
- 多くの標準カラーパレットから選択できます。
- 標準カラーパレットを編集して、新規のカラーパレットを作成できます。

📼 Color Palette Editor 最近使った5つの標準カラーパレット File Edit Palette Help が、すぐ選べるようにこのメニューに Random リスト表示されます。 Rainhow 1 ChromaDepth 3D Red-Magenta-Blue-Green-Orange Blue-Orange Striped sparency: 0 🔁 🕅 淋 💈 Beach この項目を選ぶと〈標準カラーパレッ RGB HIS More Palettes. 虹色1(Rainbow1) ト〉ウィンドウが開いて、[パレット 標準カラーパレット Red: Save As. 191 (Palette)] メニューにリストアップされ Green: 0 ないカラーパレットから選択できます。 Blue: 255 📼 Standard Color Palettes 👘 📃 🖬 🗙 Range: 0 to 255 🗖 Select Palette Plasma Coral Reef Rain Forest Color Palette Edito _ 🗆 🗙 Rainbow Steps (16-level) Desert Mountains File Edit Palette Help Earth Tones Green to Brown Gray and Spectrum ок Cancel Help 🔧 🕅 🧩 🐉 Index: 🛛 0 🔶 🚫 Transparency: 🛛 0 さんご礁 (Coral Reef) RGB HIS HBS CMY CMYK Spread 標準カラーパレット 〈カラーパレットエディタ (Color Palette Red: 191 Editor)〉のツールを使って、選択した標 0 Green: 準カラーパレットの色を編集して新規の Blue: 255 カラーパレットを作成したり、何も変更 Range: 0 to 255 💻 せずラスタオブジェクトに直接割り当て ることができます。

標準カラーパレットを使う方法

- 〈表示マネージャ (Display Manager)〉ウィンドウでラスタレイヤの右マウスボタンメニューから [色の編集 (Edit Colors)] を選択するか、〈ラスタレイヤコントロール (Raster Layer Controls)〉ウィンドウの [編集 (Edit)] ボタンを クリックします。
- 〈カラーパレットエディタ〉ウィンドウの [パレット (Palette)] メニューから、標準カラーパレットを選択するか、[さらに多くのパレットはこちら (More Palettes)] を選びます。
- [さらに多くのパレットはこちら]を選んだ場合、〈標準カラーパレット〉ウィンドウのリストを上下にスクロールし て標準カラーパレットを選び [OK] をクリックします。
- 表示ウィンドウの [再描画 (Redraw)](v2009 では Refresh(リフレッシュ)) アイコンをクリックして、選択したカラー パレットを適用します。



さらに知りたいことがあれば...

以下の入門書をご覧ください 色の調整 (Getting Good Color)

