再描画を手動から自動に切り替える

ご存知でしたか?... 表示しているレイヤが少なくて、レイヤの順番変更など、再描画 処理がすぐに終わるような場合は、再描画のモードを手動から自動再描画に切り替えた方 が便利です。

再描画を手動から自動に切り替えることで...

- 何か変更があれば自動で再描画されます。
- 再描画したいときに毎回 [再描画 (Redraw)] (V74:2008 以降では [リフレッシュ (Refresh)]) アイコンを押す必要 がありません。
- 手動再描画の設定を簡単に自動再描画に変更できます。

	手動再描画モード	自動再描画モード
[何か変更後に再描画 (Redraw after any change)] アイコンをクリックして、 描画モードを手動から自動 に切り替えます。	Display Group 1 - View 2	📼 Display Group 1 - View 2
	View Tool LegendView GPS Options	View Tool LegendView GPS Options
	<u> 8990 + + + 2003</u>	<u>899 🗆 🛃 🕸 XQQC XX0 .</u>
	 表示ウィンドウが既に開いている時に [何か 変更後に再描画]アイコンをオン・オフする と、再描画モードの設定が切り替わります。 (V74:2008 以降このアイコンはなくなりました。 	 [再描画]アイコンを押すと表示キャンバスが再描画されます。[何か変更後に再描画]アイコンがオンの時、このアイコンを使う必要はありません。
	Options	Display Manager
このトグルがオフの時、 新規の表示ウィンドウで は[何か変更後に再描画] アイコンがオフになりま す。表示を再描画したい ときは、[再描画]アイコ ンをクリックします。	Display Layer View Snapshot Color	Display Add Options Help
	Default to redraw after any change	🕒 🔁 🔚 🎬 🗖 Show Legend Details
	Show view window(s) when make project active	View Options
	 Default to rendering lines antialiased Default to rendering lines with this width histing 	この[オプション (Options)]
	Update view as each layer is drawn Minimum Interva	1 5 ウィンドウは、〈表示マネージャ〉
	Automatically open 3D viewpoint controls	ウィンドウのメニューバーから
	Automatically GeoLock multiple views	[オブショブ(Options)]>[表示ワインドウオプション (View Options)]
	Track mouse cursor between views	を選んで開きます。
	Use right mouse button to perform zoom or pan	
	OK	Help

再描画を手動から自動に切り替える方法

開いている表示ウィンドウに対して:

• [何か変更後に再描画]アイコンをクリックしてオンにします。(V74:2008 以降このアイコンはなくなりました。)

表示ウィンドウを開く前であれば:

- 表示マネージャメニューから [オプション]>[表示ウィンドウ オプション] を選択します。エディタ レイヤマネージャ (Editor-Layer Manager) メニューでは [セットアップ (Setup)]>[詳細設定 (Preferences)] を選択します。
- 開いたウィンドウで [表示 (View)] タブをクリックします。
- [変更後再描画するように設定する (Default to redraw after any change)] ボタンをオンにして自動再描画モードに します。



さらに知りたいことがあれば...

以下のテクニカルガイドをご覧ください: ツールバーの機能 (View Toolbar Features)

