

ベクタポリゴンによるラスタの集計

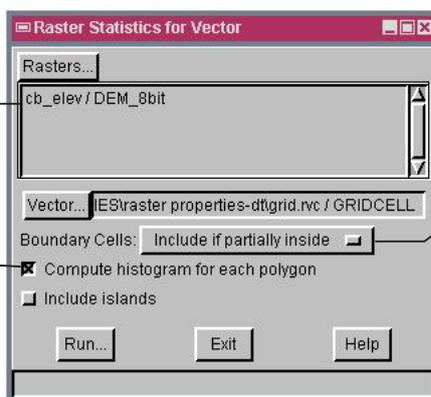
ご存知でしたか?... ベクタポリゴンを使ってラスタの集計と統計量の計算ができます。

ベクタポリゴンでラスタを集計することで...

- 各ベクタのポリゴンに対する統計量を計算できます。
- 各ベクタポリゴン毎のヒストグラム (度数分布) を計算できます。
- 計算された統計値やヒストグラムについてのデータベーステーブルを生成します。
- ベクタの境界線上にあるセルの処理方法を指定できます。

選択した各ラスタに対して、独立したヒストグラムとラスタ統計値のテーブルが生成されます。

このトグルボタンは各ベクタポリゴンに対してヒストグラムを計算するかどうかを決めます。8ビットより大きいラスタオブジェクトでは、このボタンはかすれています。



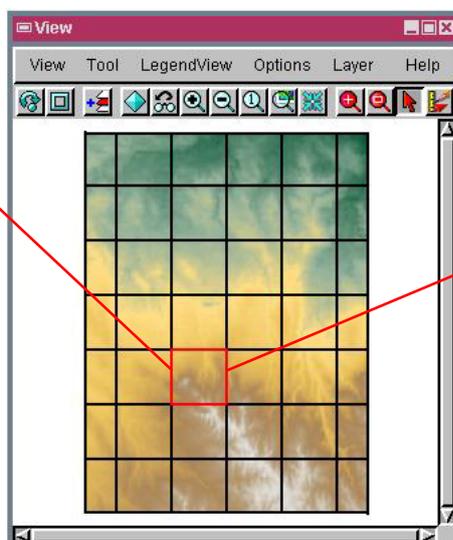
[境界線上のセル (Boundary Cells)] オプションメニューでベクタポリゴンの境界線上にあるラスタセルをどう処理するか決めます。

Include if partially inside
Include if center inside
Compute proportionally
Exclude if partially outside

Cell	Count
78.0000	2.0000
79.0000	18.0000
80.0000	16.0000
81.0000	51.0000
82.0000	58.0000
83.0000	24.0000
84.0000	29.0000
85.0000	52.0000
86.0000	38.0000
87.0000	53.0000

145 of 2566 records shown - 145 related

この度数分布のテーブルは、各ベクタポリゴンに入るラスタセルのカウント数を示しています。



単一レコード表示は、選択したベクタポリゴンで計算されるラスタの統計量の確認に適しています。

Table	Edit	Record	Help
Attached Record 15 of 42 (1/1 attached)			
Min:	78.00000000		
Max:	227.00000000		
Mean:	122.93751240		
Mode:	102.00000000		
Median:	120.00000000		
StdDev:	27.10994413		
CellCount:	5041.00000000		
NormalizeFactor:	0.65929534		

ベクタポリゴンでラスタの統計量を計算する方法

- メニューバーから [各種図形 / 属性 / ラスタの特性 (Geometric/Attributes/Raster Properties)] を選択します。
- [ラスタ (Rasters)] ボタンをクリックして、1つまたは複数のラスタを選択します。
- [ベクタ (Vector)] ボタンをクリックして、ベクタを選択します。
- ご希望のオプションを選んで [実行 (Run)] ボタンをクリックします。
- プロンプトが出るのでポリゴンのデータベーステーブルの名前や説明をデフォルトにするか、変更します。
- 生成したポリゴン・データベーステーブルが表示されます。

さらに知りたいことがあれば...

下記のマニュアルの Process の章から
「ラスタ特性 (Raster Properties)」と題されたページをご覧ください。

オンラインリファレンスマニュアル

