スタイルの挿入

ご存知でしたか?... 既存のスタイルオブジェクトからポイントやライン、ポリゴン にスタイルを挿入することができます。

スタイルの挿入によって...

●新しいスタイルオブジェクトを作る代わりに、以前作成したスタイルオブジェクトを使うことができます。

●使用可能なスタイルオブジェクトなら何でもスタイルを挿入することできます。

●別々のポイントやライン、ポリゴンのスタイルオブジェクトをひとまとめにすることができます。

2 00000 10000	()% j#/(Ciber of	, 8			
📼 Style Editor (ne	ew style object)		📼 Style Editor	(new style object)	
Style Editor (no	ew style object) tyle Name tyle Name tyle Name tyle Name tyle Name tyle Name		Border Style	(new style object) Style Name AcD AcD AcD Ba Bc Bd Bc Bd Bc Solid Pattern Sample Pattern Nar Sample Pattern Nar D millimeters ▼ an ▼ 0.0 Current Solid Bitmap Hatch Sample Pattern Nar D millimeters ▼ an ▼ 0.0 Current Solid Bitmap Hatch Sample Pattern Nar D millimeters ▼ an ▼ 0.0 Current Solid Bitmap Hatch Sample Pattern Nar D millimeters ▼ an ▼ 0.0 Current	

この例では、既存のスタイルサブオブジェクトからポリゴ ンのスタイルがいくつか挿入されています。

他のスタイルオブジェクト からスタイルを選択

スタイルの挿入の方法

- ●〈スタイルエディタ〉を開いて [新規 (New)] アイコンをクリックします。または〈オブジェクトレイヤコントロー ル〉ウィンドウに入り、〈属性毎にスタイルを割り付ける (Assign Styles by Attribute)〉ウィンドウの [スタイ ルの編集 (Edit Styles)] アイコンをクリックします。
- [シンボルの挿入 (Insert Symbols)] アイコンをクリックして、どのスタイルオブジェクトから挿入するかを選択 します。
- ●開いた〈スタイルの選択 (Select Styles)〉ウィンドウを使って、そのスタイルオブジェクトの中でほしいスタイ ルを選択し、[OK] ボタンをクリックします。



さらに知りたいことがあれば...

以下のチュートリアルをご覧下さい: スタイルの作成と使用 (Creating and Using Styles)

